

UNIVERSIDADES

14519 RESOLUCIÓN de 9 de junio de 1999, de la Universidad de Almería, por la que se establece el plan de estudios del título de Ingeniero en Informática (segundo ciclo) de esta Universidad.

Homologado por el Consejo de Universidades, por acuerdo de la Comisión Académica de fecha 18 de mayo de 1999, el plan de estudios conducente al título de Ingeniero en informática (segundo ciclo) de esta Universidad, según establece el Real Decreto 1459/1990, de 26 de octubre de Directrices Generales Propias, queda configurado conforme aparece en el anexo a esta Resolución.

Almería, 9 de junio de 1999.—El Rector accidental, Pedro R. Molina García.

ANEXO 2-A Contenido del plan de estudios

UNIVERSIDAD DE ALMERÍA

PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTE AL TÍTULO DE

INGENIERO EN INFORMÁTICA (2º ciclo)

1. MATERIAS TRONCALES

Ciclo	Curso/ Cuatri	Denominación	Asignaturas en las que la Universidad, en su caso, organiza/diversifica la materia troncal	Total Créditos-anuales	Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento		
				Total Teóricos	Prácticos			
2	1 I	Arquitectura e Ingeniería de Computadores	Arquitectura de Computadores	6	3 (2,5I+0,5A)	3	Arquitecturas. Arquitecturas avanzadas. Arquitecturas paralelas	"Arquitectura y Tecnología de Computadores", "Electrónica", "Ingeniería de Sistemas y Automática", "Tecnología Electrónica"
2	1 II	Ingeniería del Software	Ingeniería del Software	12	6 (5,5I+0,5A)	6	Análisis y definición de requisitos. Diseño, propiedades y mantenimiento del software. Metodologías para la especificación de los requisitos. Mecanismos de diseño y prueba del software. Análisis de aplicaciones. Herramientas CASE.	"Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial", "Lenguajes y Sistemas Informáticos"
2	1	Procesadores de Lenguaje	Procesadores de Lenguaje	9	4,5	4,5	Compiladores. Traductores e intérpretes. Fases de compilación. Optimización de código. Macroprocesadores.	"Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial", "Lenguajes y Sistemas Informáticos"
2	2	Ingeniería del Software	Ampliación de Ingeniería del Software	7,5	4,5	3	Planificación y gestión de proyectos informáticos. Gestión de configuraciones. Gestión de riesgos en el desarrollo del software.	"Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial", "Lenguajes y Sistemas Informáticos"
2	1 I	Inteligencia Artificial e Ingeniería del Conocimiento	Inteligencia Artificial e Ingeniería del Conocimiento	9	(3,5I+1,0A)	4,5	Heurística. Sistemas basados en el conocimiento. Aprendizaje. Percepción.	"Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial", "Ingeniería de Sistemas y Automática", "Lenguajes y Sistemas Informáticos"
2	1 I	Redes	Redes de Computadores	6	3 (2,0I+1,0A)	3	Nuevas tecnologías de la transmisión de datos. Control del enlace de datos de alto nivel. Tecnologías LAN de alta velocidad. Interconexión de redes. Protocolos de transporte en internet y redes de alta velocidad. Arquitectura de redes.	"Arquitectura y Tecnología de Computadores", "Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial", "Ingeniería de Sistemas y Automática", "Ingeniería Telemática", "Lenguajes y Sistemas Informáticos"

1. MATERIAS TRONCALES

Ciclo	Curso/ Cuatri	Denominación	Asignaturas en las que la Universidad, en su caso, organiza/diversifica la materia troncal	Créditos-anuales	Total Teóricos Prácticos	Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento
2	1 II	Arquitectura e Ingeniería de Computadores	Arquitecturas Especializadas	4,5	3 (2,0T+1,0A)	1,5	Arquitecturas orientadas a aplicaciones y lenguajes. Arquitecturas y algoritmos sistólicos. Procesadores para comunicaciones. Arquitecturas neuronales. Arquitecturas de flujos de datos.
2	1 II	Redes	Ampliación de Redes de Computadores	4,5	3 (2,5T+0,5A)	1,5	Administración y mantenimiento de redes. Seguridad en redes. Diseño y evaluación de proyectos de redes. Comunicaciones.
2	2 1	Sistemas Informáticos		7,5	1,5 (0T+1,5A)	6	Metodología de análisis. Configuración, diseño, gestión y evaluación de sistemas informáticos. Entornos de sistemas informáticos. Tecnologías avanzadas de sistemas de información, bases de datos y sistemas operativos. Sistemas informáticos industriales.
2	2 2		Proyecto Fin de Carrera	9	0	9	Proyectos de sistemas informáticos

UNIVERSIDAD DE ALMERÍA

**PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTE AL TÍTULO DE
INGENIERO EN INFORMÁTICA (2º ciclo)**

3. MATERIAS OPTATIVAS

Círculo	Denominación	Creditos-anuales			Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento
		Totales	Teóricos	Prácticos		
2	Ampliación de Bases de Datos	6	3	3	Bases de datos deductivas. Bases de datos orientadas a objetos. Modelo entidad-relación extendido.	"Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial", "Lenguajes y Sistemas Informáticos"
2	Ampliación de Informática Gráfica	4,5	3	1,5	Modelado de objetos en escenas 3D. Iluminación y sombreados de formas. Modelos de iluminación global. Automatización y control de movimiento. Análisis dinámico. Técnicas de planificación de trayectorias y animación de comportamientos.	"Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial", "Lenguajes y Sistemas Informáticos"
2	Criptografía	6	3	3	Teoría de números. Criptosistemas clásicos. Criptoanálisis. Criptosistemas de llave pública. Integridad. Autentificación. Firmas digitales. Distribución y gestión de llaves. Protocolos.	"Álgebra", "Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial".
2	Dirección de Empresas y Sistemas de Información	6	3	3	Planificación, organización, liderazgo y control en las organizaciones empresariales. Impacto de la tecnología de la información en la eficiencia operativa y la estrategia competitiva de las empresas. Influencia sobre la gestión en las distintas áreas funcionales de los sistemas de información.	"Organización de Empresas"
2	Diseño y Síntesis de Arquitecturas	6	3	3	Diseño de Arquitecturas. Síntesis de arquitecturas. Aplicación de lenguajes de descripción y diseño de hardware (VHDL) en el diseño de circuitos.	"Arquitectura y Tecnología de Computadores"
2	Informática y Automática Industrial	6	3	3	Automatización y control de sistemas de producción. Automatas programables: características, descripción y programación avanzada. Sistemas de control distribuido. Redes locales en la industria. Fabricación flexible y técnicas CIM.	"Ingeniería de Sistemas y Automática"
2	Ingeniería de Sistemas Basados en Conocimiento	6	3	3	Metodología de adquisición del conocimiento. Metodología y modelo del conocimiento. Validación y evaluación. Estructura de tareas y métodos de resolución. Lenguajes y notaciones de especificación formal. Técnicas basadas en modelos y propiedades. Validación. Verificación.	"Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial", "Lenguajes y Sistemas Informáticos"
2	Métodos Formales en Ingeniería del Software	4,5	3	1,5	Modelos y lenguajes de programación para arquitecturas paralelas. Desarrollo de aplicaciones para multicomputadores y multiprocesadores.	"Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial", "Lenguajes y Sistemas Informáticos"
2	Multiprocesamiento (financiada en TIC)	6	3	3	Programación evolutiva. Redes neuronales. Algoritmos genéticos.	Arquitectura y Tecnología de Computadores. Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. Lenguajes y Sistemas Informáticos
2	Neurocomputación	6	3	3	Programación evolutiva. Redes neuronales. Algoritmos genéticos.	"Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial", "Lenguajes y Sistemas Informáticos"

3. MATERIAS OPTATIVAS

Ciclo	Denominación	Créditos-anuales			Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento
		Total	Técnicos	Prácticos		
2	Programación Lógica y Funcional	6	3	3	Fundamentos y técnicas de programación lógica y funcional. Lambda cálculo. "Álgebra", "Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial", "Lenguajes y Sistemas Informáticos".	"Electrónica", "Tecnología Electrónica"
2	Simulación de Circuitos Electrónicos (Financiada en ITIS)	6	3	3	Simulación electrónica. Representación nodal de circuitos electrónicos. Análisis por computador. Modelización de dispositivos electrónicos. Herramientas informáticas para el diseño de circuitos.	"Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial", "Ingeniería de Sistemas y Automática", "Lenguajes y Sistemas Informáticos"
2	Sistemas de Información Distribuidos (Financiada en ITIG)	6	3	3	Modelos de aplicaciones distribuidas en entornos cliente-servidor. Mecanismos de distribución de tareas para la resolución de problemas complejos. Representación semántica de los sistemas de información distribuidos. Conceptos de SID inteligentes.	"Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial", "Ingeniería de Sistemas y Automática", "Lenguajes y Sistemas Informáticos"
2	Sistemas en Tiempo Real (Financiada en ITIS)	6	3	3	Metodologías de desarrollo de sistemas en tiempo real: análisis, especificación, diseño, implantación y verificación. Lenguajes y herramientas de programación de sistemas en tiempo real. Sistemas empotrados.	"Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial", "Ingeniería de Sistemas y Automática", "Lenguajes y Sistemas Informáticos"
2	Sistemas Robotizados	6	3	3	Métodos avanzados de programación de robots. Coordinación de robots. Sistemas robóticos móviles y vehículos autónomos. Navegación e interacción con el entorno. Telecontrol y teleoperación. Sistemas automatizados de almacenamiento y transporte.	"Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial", "Ingeniería de Sistemas y Automática"
2	Sistemas Tolerantes a Fallos	6	3	3	Fiabilidad y disponibilidad. Arquitecturas tolerantes a fallos. Técnicas de detección y recuperación de fallos. Tolerancia a fallos en hardware y software. Validación y evaluación. Redundancia.	"Arquitectura y Tecnología de Computadores"
2	Técnicas de Inferencia Probabilística (Oferta bianual)	6	3	3	Introducción a la inferencia probabilística. Modelos de dependencia y redes bayesianas. Propagación de probabilidad. Construcción de redes bayesianas.	"Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial", "Estadística e Investigación operativa".
2	Teoría de Grafos (Oferta bianual)	6	3	3	Conexión: caminos eulerianos y hamiltonianos, teorema de Menger, máximo flujo, mínimo corte, algoritmo de Dijkstra. Planaridad: inmersiones, teoremas de Kuratowski y Halin, periplanaridad. Coloreado: emparejamientos, descarga, teorema de los cuatro colores.	"Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial", "Estadística e Investigación operativa", "Matemática Aplicada".
2	Teoría y Complejidad Algorítmica	6	3	3	Técnicas de diseño de algoritmos. Algoritmos y su complejidad. Teoría de la complejidad. Órdenes O(n), Omega(n). Clases de complejidad de problemas. Técnicas de análisis de complejidad.	"Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial", "Lenguajes y Sistemas Informáticos"
2	Tratamiento Digital de Imágenes (Financiada en ITIS)	6	4,5	1,5	Captación, preprocess y representación de imágenes. Transformadas en TDI. Algoritmos de realce, restauración y segmentación de imágenes.	"Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial", "Ingeniería de Sistemas y Automática", "Lenguajes y Sistemas Informáticos"
2	Visión Artificial	6	4,5	1,5	Extracción y selección de descriptores. Representación. Aproximaciones al reconocimiento. Análisis de escenas. Visión 3D.	"Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial", "Ingeniería de Sistemas y Automática", "Lenguajes y Sistemas Informáticos"

3. MATERIAS OPTATIVAS

Ciclo	Denominación	Créditos-anuales			Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento
		Totales	Teóricos	Prácticos		
2	Redes Globales de Información (Oferta bianual)	6	3	3	Interconexión de redes heterogéneas. Hardware de red. Arquitectura de redes globales de información.	"Arquitectura y Tecnología de Computadores", "Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial", "Lenguajes y Sistemas Informáticos."
2	Sistemas Operativos Avanzados (Oferta bianual)	6	3	3	Sistemas operativos para multiprocesadores. Sistemas operativos en red. Sistemas operativos distribuidos. Sistemas operativos en tiempo real.	"Arquitectura y Tecnología de Computadores", "Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial", "Lenguajes y Sistemas Informáticos."
2	Diseño de Sistemas Operativos (Oferta bianual)	6	3	3	Estructuras y control de procesos. Políticas de gestión de memoria. Interfaces de dispositivos de E/S. Diseño de primitivas de sincronización y comunicación. Diseño de Sistemas de archivos.	"Arquitectura y Tecnología de Computadores", "Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial", "Lenguajes y Sistemas Informáticos."
2	Programación de red (Oferta bianual)	6	3	3	Protocolos y servicios de red. Interfaz de programación en red. Conurrencia en servicios de red. Llamadas a procedimientos remotos.	"Arquitectura y Tecnología de Computadores", "Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial", "Lenguajes y Sistemas Informáticos."

ANEXO 3:
ESTRUCTURA GENERAL Y ORGANIZACIÓN DEL PLAN DE ESTUDIOS

UNIVERSIDAD:

ALMERIA

1. ESTRUCTURA GENERAL DEL PLAN DE ESTUDIOS

1. PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTE A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO OFICIAL DE (1)

INGENIERO EN INFORMÁTICA (2º ciclo)

2. ENSEÑANZAS DE:

CICLO (2)

3. CENTRO UNIVERSITARIO RESPONSABLE DE LA ORGANIZACIÓN DEL PLAN DE ESTUDIOS (3)

ESCUOLA POLITÉCNICA SUPERIOR

4. CARGA LECTIVA GLOBAL

150 CREDITOS (4)

Distribución de los créditos

CICLO	CURSO	MATERIAS TRONCALES	MATERIAS OBLIGATORIAS	MATERIAS OPTATIVAS	CREDITOS LIBRE CONFIGURACION (5)	TRABAJO FIN DE CARRERA	TOTALES	AÑO ACADÉMICO		
								1º	2º	3º
1º CICLO	1º	0	0				0			
	2º	0	0				0			
	3º	0	0				0			
2º CICLO	1º	51	0	18	4,5		73,5			
	2º	15	0	42	10,5	9	76,5			
	3º	0	0				0			
	TOTAL	66	0	60	15	9	150			

5. SE EXIGE TRABAJO O PROYECTO FIN DE CARRERA, O EXAMEN O PRUEBA GENERAL NECESARIA PARA OBTENER EL TÍTULO (6)

SI

6. SE OTORGAN, POR EQUIVALENCIA, CRÉDITOS A: (7)

SI PRACTICAS DE EMPRESAS, INSTITUCIONES PÚBLICAS O PRIVADAS, ETC.

SI TRABAJOS ACADÉMICAMENTE DIRIGIDOS E INTEGRADOS EN EL PLAN DE ESTUDIOS

SI ESTUDIOS REALIZADOS EN EL MARCO DE CONVENIOS INTERNACIONALES SUSCRITOS POR LA UNIVERSIDAD

NO OTRAS ACTIVIDADES

EXPRESIÓN EN SU CASO, DE LOS CRÉDITOS OTORGADOS Y DEL REFERENTE DE LA EQUIVALENCIA: (8)

ASIGNATURAS		HASTA	9 Créditos
Proyecto Fin de Carrera		1 Cred = 30 horas	

7. AÑOS ACADÉMICOS EN QUE SE ESTRUCTURA EL PLAN, POR CICLOS: (9)

1º CICLO	0 AÑOS
2º CICLO	2 AÑOS

8. DISTRIBUCIÓN DE LA CARGA LECTIVA GLOBAL POR AÑO ACADÉMICO

AÑO ACADÉMICO	TOTAL	TEÓRICOS			PRACTICOS CLINICOS	
		1º	2º	3º	4º	
1º	73,5					
2º	76,5					
3º	73,5					
4º	36,6+LC					
TOTAL	37,7+LC					

(1) Se indicará lo que corresponda

(2) Se indicará lo que corresponda según el art. 4º del R.D. 1497/87 (de 1er. 1º y 2º y solo 2º ciclo) y las previsiones del R.D. De directrices generales propias del título de que se trate.

(3) Se indicará el Centro Universitario, con expresión de la norma de creación del mismo o de la decisión de la Administración correspondiente por la que se autoriza la impartición de las enseñanzas de dicho Centro.

(4) Dentro de los límites establecidos por el R.D. De directrices generales propias de los planes de estudios del título de que se trate.

(5) Al menos el 10 % de la carga lectiva "global".

(6) Si o No. Es decisión potestativa de la Universidad. En caso afirmativo, se consignarán los créditos en el precedente cuadro de distribución de los créditos de la carga lectiva global.

(7) Si o No. Es decisión potestativa de la carga lectiva global.

(8) En su caso, se consignará "materias troncales", "obligatorias", "optativas", trabajo fin de carrera", etc., así como la expresión equivalencia

(9) Se expresará lo que corresponda según lo establecido en la directriz general segunda del R.D. De directrices generales propias del título de que se trate.

II. ORGANIZACIÓN DEL PLAN DE ESTUDIOS**3. ACLARACIONES.**

1. La Universidad deberá referirse necesariamente a los siguientes extremos:

- a) régimen de acceso al 2º ciclo. Aplicable sólo al caso de enseñanzas de 2º ciclo al 2º ciclo de enseñanzas de 1º y 2º ciclo, teniendo en cuenta lo dispuesto en los artículo 5º y 8º 2 del R.D. 1497/1987
- Podrán acceder al 2º ciclo de Ingeniería Informática, además de quienes proceden del 1º ciclo de estos estudios, directamente, quienes ostenten el Título de Ingeniero Técnico en Informática de Sistemas o Ingeniero Técnico en Informática de Gestión (B.O.E. 26/09/91), y Diplomado en Informática (B.O.E. 17/10/91)
- b) Determinación, en su caso, de la ordenación temporal en el aprendizaje, fijando secuencias entre materias o asignaturas o entre conjuntos de ellas (artículo 9º, 1 R.D. 1497/87).

b1) Página 4.

c) Período de escolaridad mínimo, en su caso (artículo 9º, 2.º 4º R.D. 1497/87).

c1) El periodo de escolaridad mínimo se establece en 2 años.

d) En su caso, mecanismos de validación y/o adaptación al nuevo plan de estudios para los alumnos que vinieran cursando el plan antiguo (artículo 11 R.D. 1497/87).

2. Cuadro de asignación de la docencia de las mismas troncales a áreas de conocimiento. Se cumplimentará en el supuesto a) de la nota (5) del Anexo 2-Z-A.

3. La Universidad podrá añadir las aclaraciones que estime oportunas para acreditar el ajuste del plan de estudios a las previsiones del R.D. De directrices generales propias del título de que se trate (en especial, en lo que se refiere a la incorporación al mismo de las materias y contenidos troncales y de los créditos y áreas de conocimiento correspondientes según lo dispuesto en dicho R.D.), así como especificar cualquier decisión o criterio sobre la organización de su plan de estudios que estime relevante. En todo caso, estas especificaciones no constituyen objeto de homologación por el Consejo de Universidades.

- Los alumnos que hayan cursado en las Titulaciones de Ingeniero Técnico en Informática de Gestión o Sistemas, materias optativas que sean objeto además de la oferta en este Plan, no podrán cursar nuevamente dichas materias, ni convalidarlas.

ORDENACIÓN TEMPORAL DE ASIGNATURAS

Asignaturas 1º Cuatrimestre	Creditos	Asignaturas de 2º Cuatrimestre	Creditos
PRIMER CURSO			
Arquitectura de Computadores	6	Ingeniería del Software	12
Int. Artificial e Int. del Conoc.	9	Ampliación de Redes	4,5
Redes de computadores	6	Arquitecturas Especializadas	4,5
Procesadores de Lenguaje	9	Materias optativas	12
Materias optativas	6	Libre configuración	4,5
SEGUNDO CURSO			
Sistemas Informáticos	7,5	Proyecto Fin de Carrera	9
Ampliación de Ing. del Software	7,5	Materias optativas	24
Materias optativas	12	Libre configuración	4,5
	6		

- 3.b) Proyecto Fin de Carrera. El Proyecto Fin de Carrera tendrá carácter de materia troncal con una carga docente de 9 créditos. Para poder cursar el Proyecto Fin de Carrera, será prerequisito el tener aprobadas todas las materias troncales de 1º curso. El mismo se realizará según Reglamento que sea aprobado al efecto por la Junta de Escuela

DISTRIBUCIÓN DE LAS ASIGNATURAS EN PERFILES					
Perfil 1: Informática industrial y robótica.					
Informática y automática industrial.		Sistemas robotizados.			
Redes globales de información.		Sistemas tolerantes a fallos.			
Simulación de circuitos electrónicos.		Tratamiento digital de imágenes			
Sistemas en tiempo real.		Visión artificial.			
Nº de créditos mínimos a cursar: 42,0		Resto de Créditos * : 18,0			
Perfil 2: Inteligencia artificial.					
Ingeniería de sistemas basados en conocimiento.		Técnicas de inferencia probabilística.			
Neurocomputación.		Teoría de grafos.			
Programación lógica y funcional		Teoría y complejidad algorítmica.			
Sistemas operativos avanzados.		Tratamiento digital de imágenes.			
Sistemas robotizados		Visión artificial.			
Nº de créditos mínimos a cursar: 42,0		Resto de Créditos * : 18,0			
Perfil 3: Redes, arquitectura de computadores y sistemas operativos.					
Criptografía.		Redes globales de información.			
Diseño de sistemas operativos.		Sistemas de información distribuidos.			
Diseño y síntesis de arquitecturas.		Sistemas operativos avanzados.			
Multiprocesamiento		Sistemas tolerantes a fallos.			
Programación de red.		Teoría de grafos.			
Nº de créditos mínimos a cursar: 42,0		Resto de Créditos * : 18,0			
Perfil 4: Desarrollo del software y sistemas de información aplicados a la empresa.					
Ampliación de bases de datos.		Multiprocesamiento.			
Ampliación de informática gráfica.		Programación en red			
Dirección de impresoras y sistemas de información.		Programación lógica y funcional.			
Diseño de sistemas operativos		Sistemas de información distribuidos.			
Métodos formales en ingeniería del software.		Teoría y complejidad algorítmica			
Nº de créditos mínimos a cursar: 42,0		Resto de Créditos * : 18,0			
* A cursar de las asignaturas optativas libremente elegidas en los demás perfiles.					