

UNIVERSIDADES

3690 RESOLUCIÓN de 19 de enero de 1999, de la Universidad de Murcia, por la que se publica la modificación del plan de estudios conducente a la obtención del título de Ingeniero en Informática (2.º ciclo).

Publicado el mencionado plan de estudios en el «Boletín Oficial del Estado» número 92, de 17 de abril de 1997, en virtud del acuerdo de la Comisión Académica del Consejo de Universidades de 25 de septiembre de 1995.
Este Rectorado ha resuelto publicar la modificación del plan de estudios correspondiente al título oficial de Ingeniero en Informática (2.º ciclo), que quedará estructurada conforme figura en el siguiente anexo y que tendrá efectos desde su impartición.

Murcia, 19 de enero de 1999.—El Rector, José Ballesta Germán.

ANEXO 2-C. Contenido del plan de estudios

UNIVERSIDAD

MURCIA

PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTES AL TÍTULO DE INGENIERO EN INFORMÁTICA

DENOMINACION (2)	CREDITOS			BREVE DESCRIPCION DEL CONTENIDO	VINCULACION A AREAS DE CONOCIMIENTO (3)
	Totales	Teóricos	Prácticos/ Clínicos		
ADQUISICIÓN DE CONOCIMIENTO	4.5	3	1.5	Metodologías de adquisición de conocimiento. Modelado de la experiencia. Desarrollo de proyectos en adquisición de conocimiento.	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. Lenguajes y Sistemas Informáticos.
AMPLIACIÓN DE ALGORITMIA	4.5	3	1.5	Técnicas avanzadas de diseño de algoritmos. Complejidad de problemas.	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. Lenguajes y Sistemas Informáticos.
SISTEMAS DE PERCEPCIÓN	6	3	3	Métodos de reconocimiento. Preprocesamiento de la información.	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. Ingeniería de Sistemas y Automática. Lenguajes y Sistemas Informáticos.
APRENDIZAJE COMPUTACIONAL	4.5	3	1.5	Técnicas de aprendizaje supervisado y no supervisado. Aprendizaje en entornos dinámicos y cooperativos. Sistemas de aprendizaje.	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. Ingeniería de Sistemas y Automática. Lenguajes y Sistemas Informáticos.
CALIDAD DEL SOFTWARE	4.5	3	1.5	Estándares de calidad. Modelos de madurez tecnológica.	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. Lenguajes y Sistemas Informáticos.

3. MATERIAS OPTATIVAS (en su caso)

Créditos totales para optativas (1)

- por ciclo	34,5	34,5
- curso	12	1er. Curso
	22,5	2º Curso

3. MATERIAS OPTATIVAS (en su caso)		Créditos totales para optativas (1)			
		- por ciclo	- curso	34,5 12 22,5	
DENOMINACION (2)	BREVE DESCRIPCION DEL CONTENIDO	CREDITOS			VINCULACION A AREAS DE CONOCIMIENTO (3)
		Totales	Teóricos	Prácticos/ Clínicos	
CONFIGURACIÓN Y ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS	Gestión de usuarios y seguridad. Configuración y mantenimiento del sistema de ficheros. Configuración del núcleo. Cintas y copias de seguridad. Sistemas operativos en red.	6	3	3	Arquitectura y Tecnología de Computadores. Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. Lenguajes y Sistemas Informáticos.
CONTROL POR ORDENADOR	Análisis de sistemas lineales continuos y discretos. Análisis de sistemas muestreados. Diseño de sistemas de control digital.	6	3	3	Arquitectura y Tecnología de Computadores. Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. Ingeniería de Sistemas y Automática. Lenguajes y Sistemas Informáticos.
DISEÑO Y MODELADO DE INTERFACES DE USUARIO	Estándares de interfaces gráficos de usuario. Programación de interfaces.	6	3	3	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. Lenguajes y Sistemas Informáticos.
DISEÑO DE SISTEMAS BASADOS EN MICROPROCESADORES	Componentes de los sistemas microprocesadores. Etapas y herramientas de desarrollo.	6	3	3	Arquitectura y Tecnología de Computadores. Electrónica. Tecnología Electrónica.
INFOGRAFÍA	Realismo y animación. Sistemas de información gráfica.	6	3	3	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. Lenguajes y Sistemas Informáticos.
INFORMATICA Y LEGISLACION	Leyes de protección del software. Legislación sobre protección de datos. Aspectos legales de la contratación informática.	4.5	3	1.5	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. Derecho Civil. Lenguajes y Sistemas Informáticos.
INGENIERÍA DE SISTEMAS INFORMÁTICOS	Planificación de sistemas informáticos. Evaluación de rendimientos. Mantenimiento informático.	4.5	3	1.5	Arquitectura y Tecnología de Computadores. Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. Lenguajes y Sistemas Informáticos.
METODOLOGÍAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE	Metodologías de análisis y diseño. Estrategias actuales de desarrollo.	4.5	3	1.5	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. Lenguajes y Sistemas Informáticos.

Créditos totales para optativas (1)

- por ciclo

- curso

34,5

12

22,5

1er. Curso

2º Curso

VINCULACION A AREAS DE CONOCIMIENTO (3)

3. MATERIAS OPTATIVAS (en su caso)				Créditos totales para optativas (1)	
DENOMINACION (2)		CREDITOS		- por ciclo	34,5
		Totales	Teóricos	Prácticos/ Clínicos	34,5
VINCULACION A AREAS DE CONOCIMIENTO (3)				- curso	12
				1er. Curso	22,5
				2º Curso	34,5
MODELADO DE COMPUTADORES	4.5	3	1.5	Arquitectura y Tecnología de Computadores. Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. Lenguajes y Sistemas Informáticos.	
MONITORIZACIÓN Y DIAGNÓSTICO INTELIGENTE	4.5	3	1.5	Arquitecturas y esquemas de adquisición de datos. Enfoques para la agregación de información. Fusión de datos a bajos y alto nivel. Supervisión de procesos industriales. Supervisión de sistemas biológicos y médicos.	
PROGRAMACIÓN PARALELA	4.5	3	1.5	Análisis y diseño de algoritmos paralelos. Técnicas de programación paralela.	
ROBÓTICA	4.5	3	1.5	Modelado y control de robots. Lenguajes de programación de robots.	
SISTEMAS DE AYUDA A LA DECISIÓN	6	3	3	Toma de decisiones en ambientes de certidumbre o incertidumbre. Sistemas informáticos para la toma de decisiones.	
SISTEMAS MULTIPROCESADORES	4.5	3	1.5	Multiprocesadores de memoria compartida. Protocolos de coherencia de las antememorias. Multicomputadores. Redes de interconexión.	
SISTEMAS TOLERANTES A FALLOS	4.5	3	1.5	Técnicas de detección de fallos. Tolerancia a fallos en hardware y software. Arquitecturas tolerantes a fallos. Validación y evaluación. Redundancia.	

3. MATERIAS OPTATIVAS (en su caso)		Créditos totales para optativas (1)		
		- por ciclo	34,5	34,5
		- curso	12	1er. Curso
			22,5	2º Curso
DENOMINACION (2)	CREDITOS			VINCULACION A AREAS DE CONOCIMIENTO (3)
	Totales	Teóricos	Prácticos/ Clínicos	
TÉCNICAS DE CONTROL Y PLANIFICACIÓN INTELIGENTE	4.5	3	1.5	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. Ingeniería de Sistemas y Automática. Lenguajes y Sistemas Informáticos.
TÉCNICAS DE DISEÑO VLSI	4.5	3	1.5	Arquitectura y Tecnología de Computadores. Electrónica. Tecnología Electrónica.
TÉCNICAS FORMALES EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE	4.5	3	1.5	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. Lenguajes y Sistemas Informáticos.
VISIÓN POR COMPUTADOR	4.5	3	1.5	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. Ingeniería de Sistemas y Automática. Lenguajes y Sistemas Informáticos.