

17498 RESOLUCIÓN de 29 de agosto de 2001, de la Universidad «Ramón Llull», por la que se ordena la publicación del plan de estudios conducente al título de Ingeniero Técnico en Informática de Sistemas que se imparte en la Escuela Técnica Superior de Ingeniería Electrónica e Informática, consistente en ampliar la lista de asignaturas optativas.

Aprobada la modificación del plan de estudios de Ingeniero Técnico en Informática de Sistemas que se imparte en la Escuela Técnica Superior de Ingeniería Electrónica e Informática «La Salle», de la Universidad «Ramón Llull», en la sesión de la Junta Académica, de fecha 21 de diciembre de 2000; homologado por acuerdo de la Comisión Académica del Consejo de Universidades, de fecha 29 de mayo de 2001.

El Rector ha resuelto ordenar la publicación de dicho plan de estudios conforme a lo establecido en el artículo 10.2 del Real Decreto 1497/1987, de 27 de noviembre («Boletín Oficial del Estado» de 14 de diciembre), que modificará el plan de estudios anterior, publicado en el Real Decreto 762/1992, de 26 de junio («Boletín Oficial del Estado» número 182, de 30 de julio).

El plan de estudios, al que se refiere la presente Resolución, quedará estructurado conforme a lo que figura en el anexo de la misma.

Barcelona, 29 de agosto de 2001.—El Rector, Miquel Gassiot Matas.

Anexo 2-C. Contenido del plan de estudios UNIVERSIDAD

RAMON LLULL

PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTES AL TÍTULO OFICIAL DE

INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE SISTEMAS

Denominación	Créditos		Breve descripción del contenido	Créditos totales para optativas (1) - Por ciclo - curso - Vinculación a áreas de conocimiento (3)
	Totales	Prácticos / Clínicos		
Realidad Virtual	9	5 4	Agentes virtuales. Lenguaje VRML. Integración de otros lenguajes con VRML. Sistemas panorámicos. Fisiología y percepción en ambientes virtuales. Periféricos. Sensores. Herramientas informáticas asociadas.	Arquitectura y Tecnología de Computadores
Introducción a los Gráficos por Ordenador	9	5 4	Programación. Jerarquías. Interacción. Entrada y salida. Transformaciones geométricas. Visión 3D. Iluminación. Representación de curvas y superficies. Implementación. Técnicas discretas.	Lenguajes y Sistemas Informáticos
Animación por Ordenador	9	5 4	El ojo y la cámara. La creación del lenguaje y la construcción de la narración audiovisual. Animación 3D.	Arquitectura y Tecnología de Computadores
Programación Hipermedia	9	5 4	Introducción. Creación de páginas estáticas y dinámicas. Vinculación con otras aplicaciones. Seguridad. El servidor de WWW. Diseño creativo para páginas WWW.	Lenguajes y Sistemas Informáticos
Tecnologías de Redes de Ordenadores	9	5 4	Modelo OSI y Redes locales. Routers. VLANs. Redes WAN.	Ingeniería Telemática
Administración de Sistemas Operativos	9	5 4	Introducción a UNIX. Herramientas para la administración. Instalación del sistema. Cuentas de usuario. Seguridad. Administración de recursos del sistema. Automatización de tareas. Copias de seguridad. Administración de una red TCP/IP.	Arquitectura y Tecnología de Computadores