

**15008** RESOLUCIÓN de 27 de junio de 2003, de la Universidad Europea de Madrid, por la que se ordena la publicación de la modificación del Plan de Estudios conducente a la obtención del título oficial de Ingeniero en Informática.

Homologada la modificación del plan de estudios conducente a la obtención del título oficial de Ingeniero en Informática, de acuerdo con lo resuelto por el Consejo de Coordinación Universitaria, en su Comisión Académica de fecha 17 de junio de 2003, en el sentido de ampliar la oferta de asignaturas optativas, este Rectorado en virtud de las competencias que tiene conferidas acuerda la publicación en el Boletín Oficial del Estado de la modificación de dicho plan de estudios publicado por Resolución de 30 de julio de 2001 (BOE n.º 268 de 8 de noviembre de 2001) conforme a lo establecido en el artículo 10.2 del Real Decreto 1497/1987, de 27 de noviembre (Boletín Oficial del Estado de 14 de diciembre).

En el plan de estudios a que se refiere la presente modificación se incluirán las materias optativas que figuran en el anexo.

Villaviciosa de Odón, 27 de junio de 2003.—El Rector, Fernando Fernández Méndez de Andrés.

ANEXO

UNIVERSIDAD EUROPEA DE MADRID

PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTE AL TÍTULO DE INGENIERO EN INFORMÁTICA

Plan Publicado en BOE nº 268, 8 de noviembre de 2001

MATERIAS OPTATIVAS				Créditos totales para optativas - por ciclo - curso	
DENOMINACION	CREDITOS			BREVE DESCRIPCION DEL CONTENIDO	VINCULACION A AREAS DE CONOCIMIENTO
	Totales	Teóricos	Prácticos		
Sistemas Inteligentes de Acceso a la Información	6	3	3	Búsqueda y recuperación de la información. Motores de búsqueda en la red. Operaciones de análisis automático del contenido de documentos, incluyendo categorización, generación de resúmenes y agrupamiento. Bases de datos documentales. Métodos de análisis automático del contenido. Personalización de la información. Estándares. Presencia en Internet.	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. Lenguajes y Sistemas Informáticos.
Visión por Computador	6	3	3	Iluminación. Óptica. Cámaras CCD. Imágenes digitales. Muestreo espacial. Histogramas. Extracción de características. Transformaciones morfológicas. Texturas. Detección de movimiento. Segmentación de imágenes. Clasificador bayesiano. Clustering.	Ingeniería de Sistemas y Automática Arquitectura y Tecnología de Computadores
Comunicación Hombre-Máquina	6	3	3	Lenguajes de interfaz de usuario. Herramientas de interfaz. Prototipado rápido y evaluación. Análisis de usuarios. Lenguajes visuales.	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. Lenguajes y Sistemas Informáticos.
Dirección de Recursos Humanos	12	6	6	Análisis de la organización desde la óptica del factor humano en la empresa. Estrategias de dirección aplicadas a la planificación de los Empleados	Sociología. Organización de Empresas
Estrategias Competitivas	12	6	6	Análisis competitivo de la empresa y diseño de estrategias competitivas. Investigación sobre competidores	Organización de Empresas. Comercialización e Investigación de Mercados.
Programación de Sistemas	6	3	3	Análisis y diseño de sistemas. Sistemas de Tiempo Real. Herramientas de desarrollo. Aplicaciones.	Arquitectura y Tecnología de Computadores. Lenguajes y Sistemas Informáticos. Ingeniería de Sistemas y Automática.