

15887 RESOLUCIÓN de 1 de julio de 2003, de la Universidad de La Laguna, por la que se ordena la publicación de la adaptación a la normativa vigente del plan de estudios conducente a la obtención del título oficial de Ingeniero Técnico en Informática de Sistemas.

La Comisión Académica del Consejo de Coordinación Universitaria, de fecha 17 de junio de 2003, resolvió homologar el plan de estudios conducente a la obtención del título oficial de Ingeniero Técnico en Informática de Sistemas, adaptación a la normativa vigente de la Resolución de 29 de julio de 1996 B.O.E. número 210, de 30 de agosto de 1996,

Este Rectorado, en virtud de las competencias que tiene atribuidas, y de conformidad con el artículo 10.2 del R.D. 1497/1987, de 27 de noviembre, ha resuelto ordenar la publicación del plan de estudios conducente a la obtención del título oficial de Ingeniero Técnico en Informática de Sistemas, estructurado conforme figura en el anexo de la presente Resolución.

La Laguna, 1 de julio de 2003.—El Rector, Ángel M. Gutiérrez Navarro.

ANEXO 2 A. Contenido del plan de estudios.

UNIVERSIDAD DE LA LAGUNA
PLAN DE ESTUDIOS CONDUENTE AL TÍTULO DE:

INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE SISTEMAS

1. MATERIAS TRONCALES								
Ciclo	Curso	Denominación	Asignaturas	Créditos anuales			Descripción del contenido	Áreas de conocimiento
				Totales	Teóricos	Prácticos		
1	1	METODOLOGÍA Y TECNOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN	METODOLOGÍA Y TECNOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN I	6T+1,5A	3T+1,5A	3 T	Diseño de algoritmos. Análisis de algoritmos. Lenguajes de Programación. Diseño de programas: Descomposición modular y documentación. Técnicas de verificación y pruebas de programas.	- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. - Lenguajes y Sistemas Informáticos.
1	1		METODOLOGÍA Y TECNOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN II	6T+1,5A	3T+1,5A	3 T		
1	1	ESTRUCTURA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES	INTRODUCCIÓN AL DISEÑO LÓGICO DIGITAL	6T+3A	3T+1,5A	3T+1,5A	Unidades funcionales: Memoria, procesador, periferia, lenguajes máquina y ensamblador, esquema de funcionamiento. Electrónica. Sistemas digitales. Periféricos.	- Arquitectura y Tecnología de Computadores. - Electrónica. - Ingeniería de Sistemas y Automática. - Tecnología Electrónica.
1	2		ESTRUCTURA DE COMPUTADORES	9 T	4,5 T	4,5 T		
1	1	FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA	FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA	6 T	3 T	3 T	Electromagnetismo. Estado sólido. Circuitos.	- Electromagnetismo. - Electrónica. - Física Aplicada. - Física de la Materia Condensada. - Ingeniería Eléctrica. - Tecnología Electrónica.
1	2	ESTRUCTURA DE DATOS Y DE LA INFORMACIÓN	ESTRUCTURA DE DATOS Y DE LA INFORMACIÓN	12 T	6 T	6 T	Tipos abstractos de datos. Estructura de datos y algoritmo de manipulación. Estructura de información: Ficheros, bases de datos.	- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. - Lenguajes y Sistemas Informáticos.
1	1	FUNDAMENTOS MATEMÁTICOS DE LA INFORMÁTICA I	ÁLGEBRA	6T+1,5A	3T+1,5A	3T	Álgebra. Análisis Matemático. Matemática Discreta. Métodos numéricos.	- Álgebra. - Análisis Matemático. - Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. - Matemática Aplicada.

ANEXO 2 A. Contenido del plan de estudios.

UNIVERSIDAD DE LA LAGUNA
PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTE AL TÍTULO DE:

INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE SISTEMAS

1. MATERIAS TRONCALES								
Ciclo	Curso	Denominación	Asignaturas	Créditos anuales			Descripción del contenido	Áreas de conocimiento
				Totales	Teóricos	Prácticos		
1	1	FUNDAMENTOS MATEMÁTICOS DE LA INFORMÁTICA I	CÁLCULO	6T+1,5A	3T+1,5A	3T	Álgebra. Análisis Matemático. Matemática Discreta. Métodos numéricos.	<ul style="list-style-type: none"> - Álgebra. - Análisis Matemático. - Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. - Matemática Aplicada.
1	3		MÉTODOS NUMÉRICOS I	6T	3T	3T		
1	2	ESTADÍSTICA	ESTADÍSTICA	6T+1,5A	3T+1,5A	3T	Estadística descriptiva. Probabilidades. Métodos estadísticos aplicados.	<ul style="list-style-type: none"> - Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. - Estadística e Investigación Operativa. - Matemática Aplicada.
1	2	SISTEMAS OPERATIVOS	SISTEMAS OPERATIVOS	6T+1,5A	3T+1,5A	3T	Organización, estructura y servicio de los sistemas operativos. Gestión y administración de memoria y de procesos. Gestión de entrada/salida. Sistemas de ficheros.	<ul style="list-style-type: none"> - Arquitectura y Tecnología de Computadores. - Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. - Lenguajes y Sistemas Informáticos.
1	2	TEORÍA DE AUTOMATAS Y LENGUAJES FORMALES	TEORÍA DE AUTÓMATAS Y LENGUAJES FORMALES	9T	4,5T	4,5T	Máquinas secuenciales y autómatas finitos. Máquinas de turing. Funciones recursivas. Gramáticas y lenguajes formales. Redes neuronales.	<ul style="list-style-type: none"> - Álgebra - Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. - Ingeniería de Sistemas y Automática. - Lenguajes y Sistemas Informáticos. - Matemática Aplicada.
1	3	REDES	REDES	6T+1,5A	3T+1,5A	3T	Arquitectura de Redes. Comunicaciones.	<ul style="list-style-type: none"> - Arquitectura y Tecnología de Computadores. - Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Ingeniería Telemática. - Lenguajes y Sistemas Informáticos. - Ingeniería de Sistemas y Automática.

ANEXO 2 B. Contenido del plan de estudios.

UNIVERSIDAD DE LA LAGUNA
PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTE AL TÍTULO DE:

INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE SISTEMAS

2. MATERIAS OBLIGATORIAS							
Ciclo	Curso	Asignaturas	Créditos anuales			Descripción del contenido	Áreas de conocimiento
			Totales	Teóricos	Prácticos		
1	1	FUNDAMENTOS DE ELECTRÓNICA.	6	3	3	El diodo semiconductor. Circuitos con diodos. El transistor bipolar de unión. Amplificadores monoetapa y multietapa. Transistores de efecto campo. Amplificadores operacionales. Familias lógicas.	<ul style="list-style-type: none"> - Tecnología Electrónica. - Arquitectura y Tecnología de Computadores.
1	1	GRAFOS Y ALGORITMOS.	9	4,5	4,5	Teoría de Grafos. Técnicas algorítmicas. Algoritmos sobre redes.	<ul style="list-style-type: none"> - Ciencias de la computación e Inteligencia Artificial. - Lenguajes y Sistemas Informáticos.
1	1	INGLÉS TÉCNICO.	4,5	3	1,5	Introducción al Inglés técnico-científico empleado en el campo de la informática y las tecnologías de la información. Se profundizarán en las cuatro destrezas lingüísticas: lectura comprensiva, expresión oral, redacción y comprensión oral.	<ul style="list-style-type: none"> - Filología Inglesa.
1	2	CÁLCULO AVANZADO.	4,5	3	1,5	Continuidad y derivabilidad de funciones de varias variables. Cálculo de extremos de funciones de varias variables. Aplicaciones. Integrales dobles y triples. Integrales de línea.	<ul style="list-style-type: none"> - Análisis Matemático. - Matemática Aplicada.
1	2	COMUNICACIÓN DE DATOS.	6	3	3	Señales y espectros. Sistemas lineales. Formato de la información transmisión en banda base y codificación de línea. Las fuentes de información. Canal de información discreto. Canales sin ruido. Codificación de la fuente. Canales con ruido. Codificación del canal.	<ul style="list-style-type: none"> - Teoría de la Señal y Comunicaciones. - Física Aplicada.
1	2	TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES.	6	3	3	Estructura de los sistemas basados en los microprocesadores intel 80x86. La unidad de entrada/salida. Introducción a la estructura interna de los microprocesadores de 16 y 32 bits.	<ul style="list-style-type: none"> - Arquitectura y Tecnología de Computadores. - Ingeniería de Sistemas y Automática

ANEXO 2 B. Contenido del plan de estudios.

UNIVERSIDAD DE LA LAGUNA
PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTE AL TÍTULO DE:

INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE SISTEMAS

2. MATERIAS OBLIGATORIAS							
Ciclo	Curso	Asignaturas	Créditos anuales			Descripción del contenido	Áreas de conocimiento
			Totales	Teóricos	Prácticos		
1	2	TECNOLOGÍAS MULTIMEDIA.	6	3	3	Introducción al procesamiento de señales, aspectos informáticos (hardware y software) de la representación, almacenamiento y difusión de medios, en particular sonido, imágenes estáticas e imágenes en movimiento.	- Ingeniería de Sistemas y Automática
1	3	COMPILADORES.	6	3	3	Lenguajes de la programación. Análisis léxico. Gramáticas. Análisis sintáctico. Análisis semántico.	- Lenguajes y Sistemas Informáticos. - Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial.
1	3	DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE BASES DE DATOS.	6	3	3	Modelos de datos. Diseño relacional de bases de datos. Procesamiento y optimización de consultas. Técnicas de Implementación de base de datos.	- Lenguajes y Sistemas Informáticos - Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial.
1	3	LABORATORIO DE ESTRUCTURA DE COMPUTADORES Y FUNDAMENTOS DE ARQUITECTURA.	12	4,5	7,5	Análisis de otras arquitecturas: familia Motorola 68000 y Microcontroladores. Microprogramación y Migración Vertical. Segmentación. Introducción a los Procesadores RISC, a los Superescalares y a los Vectoriales. Introducción al Multiprocesamiento.	- Arquitectura y Tecnología de Computadores. - Ingeniería de Sistemas y Automática.
1	3	SISTEMAS DE COMUNICACIÓN Y TRASMISIÓN.	6	3	3	Modulación, mensajes, codificación. Distorsión en la transmisión.	- Teoría de la Señal y Comunicaciones.

ANEXO 2 C. Contenido del plan de estudios.

UNIVERSIDAD DE LA LAGUNA
PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTES AL TÍTULO DE

INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE SISTEMAS

3. MATERIAS OPTATIVAS					- Créditos totales ofertados: 120	- Créditos totales exigidos: 24
Denominación	Créditos anuales			Descripción del contenido	Áreas de conocimiento	
	Totales	Teóricos	Prácticos			
INGENIERÍA DEL SOFTWARE DE GESTIÓN I	6	3	3	Planificación y gestión de proyectos informáticos. Análisis de aplicaciones de gestión.	- Lenguajes y Sistemas Informáticos - Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial.	
INGENIERÍA DEL SOFTWARE DE GESTIÓN II	6	3	3	Diseño, propiedades y mantenimiento del software de gestión.	- Lenguajes y Sistemas Informáticos - Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial.	
INTRODUCCIÓN A LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL	6	3	3	Juegos. Aprendizaje. Sistemas expertos.	- Lenguajes y Sistemas Informáticos. - Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial.	
PROGRAMACIÓN MATEMÁTICA	6	3	3	Programación lineal y entero. Introducción a la optimización combinatoria.	- Estadística e Investigación Operativa.	
MÉTODOS ESTADÍSTICOS	6	3	3	Métodos de muestreo. Diseño de experimentos. Regresión y correlación. Análisis multivariante. Estadística no paramétrica. Paquetes de Programas Estadísticos. Aplicaciones a problemas de Ingeniería Informática.	- Estadística e Investigación Operativa.	

ANEXO 2 C. Contenido del plan de estudios.

UNIVERSIDAD DE LA LAGUNA
PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTES AL TÍTULO DE

INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE SISTEMAS

3. MATERIAS OPTATIVAS					- Créditos totales ofertados: 120 - Créditos totales exigidos: 24
Denominación	Créditos anuales			Descripción del contenido	Áreas de conocimiento
	Totales	Teóricos	Prácticos		
MÉTODOS NUMÉRICOS II	6	3	3	Resolución de ecuaciones diferenciales ordinarias. Sistemas de ecuaciones.	- Análisis Matemático. - Matemática Aplicada
TÉCNICAS DE SIMULACIÓN	6	3	3	Introducción al modelado y simulación de sistemas continuos y discretos mediante técnicas cuantitativas y cualitativas.	- Ingeniería de Sistemas y Automática.
AUTOMATIZACIÓN DE PROCESOS	6	3	3	Introducción general a la automatización de procesos industriales, herramientas hardware y software (lógica cableada, control por computador, autómatas programables, sensores y actuadores, conversores AD/DA, software de simulación y diseño) e introducción al control de sistemas dinámicos.	- Ingeniería de Sistemas y Automática.
AMPLIACIÓN DE MATEMÁTICAS	6	3	3	Modelos dinámicos continuos lineales. Modelos dinámicos discretos lineales. Introducción a los distribuciones.	- Matemática Aplicada. - Análisis Matemático.
INTRODUCCIÓN A LOS MODELOS DE COMPUTACIÓN CONEXIONISTA	6	3	3	Conexionismo. Modelos de redes neuronales. Algoritmos de aprendizaje.	- Lenguaje y Sistemas Informáticos. - Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial.

ANEXO 2 C. Contenido del plan de estudios.

UNIVERSIDAD DE LA LAGUNA
PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTES AL TÍTULO DE

INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE SISTEMAS

3. MATERIAS OPTATIVAS					- Créditos totales ofertados: 120 - Créditos totales exigidos: 24
Denominación	Créditos anuales			Descripción del contenido	Áreas de conocimiento
	Totales	Teóricos	Prácticos		
INTRODUCCIÓN AL RECONOCIMIENTO DE PATRONES	6	3	3	Reconocimiento de formas. Reconocimiento de caracteres. Clasificación. Análisis discriminante. Segmentación. Aprendizaje. Coloreado.	- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. - Lenguajes y Sistemas Informáticos.
LENGUAJES Y HERRAMIENTAS DE PROGRAMACIÓN	6	3	3	Código Intermedio. Generación de Código. Optimización de Código. Ensambladores y Enlazadores. Lenguajes de guiones.	- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. - Lenguajes y Sistemas Informáticos.
PROGRAMACIÓN AVANZADA	6	3	3	Objetos, clases, métodos, sobrecarga de métodos, herencia, polimorfismo, invalidación. Jerarquías de clases. Entornos gráficos de usuario. Programación orientada a eventos. Manipulación de excepciones. Multihilo. Multimedia.	- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. - Lenguajes y Sistemas Informáticos.
ROBÓTICA	6	3	3	Robots móviles. Sensores. Construcción de Mapas. Navegación.	- Ingeniería de Sistemas y Automática.
SISTEMAS DE INTERACCIÓN HOMBRE-MÁQUINA	6	3	3	Interacción persona-computador. Producción multimedia e hipermedia. Realidad Virtual. Sistemas de Colaboración. Aprendizaje colaborativo.	- Ingeniería de Sistemas y Automática.

ANEXO 2 C. Contenido del plan de estudios.

UNIVERSIDAD DE LA LAGUNA
PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTES AL TÍTULO DE
INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE SISTEMAS

3. MATERIAS OPTATIVAS				- Créditos totales ofertados: 120	- Créditos totales exigidos: 24
Denominación	Créditos anuales			Descripción del contenido	Áreas de conocimiento
	Totales	Teóricos	Prácticos		
SISTEMAS OPERATIVOS AVANZADOS	6	3	3	Sistemas Operativos basados en microkernel. Sistemas Operativos Distribuidos. Administración de Sistemas.	- Física Aplicada.
TÉCNICAS GRÁFICAS	6	3	3	Ocultación, iluminación, sombreado, proyecciones. Elementos matemáticos para gráficos. Texturas. Raytracing. Gráficas de curvas y superficies. Aliasing. Fractales. Rendering.	- Lenguajes y Sistemas Informáticos. - Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial.
SEGURIDAD INFORMÁTICA	6	3	3	Análisis de riesgos. Gestión de claves. Control de accesos. Políticas de seguridad en sistemas operativos, y en redes e Internet. Arquitecturas de seguridad. Cortafuegos. Virus. Comercio electrónico seguro. Protección de bases de datos.	- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. - Lenguajes y Sistemas Informáticos.
PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS DISTRIBUIDOS	6	3	3	Introducción a la programación distribuida. Programación de clientes para servidores distribuidos. Programación de servidores. Tópicos avanzados.	- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. - Lenguajes y Sistemas Informáticos.
COMPUTACIÓN FLEXIBLE	6	3	3	Metodologías de computación flexible. Lógica Estándar y Multievaluada. Conjuntos y Números Difusos. Operaciones con conjuntos difusos. Modelos difusos. Técnicas de resolución de modelos difusos. Sistemas Expertos Difusos.	- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. - Lenguajes y Sistemas Informáticos.

ANEXO 3: ESTRUCTURA GENERAL Y ORGANIZACIÓN DEL PLAN DE ESTUDIOS

UNIVERSIDAD DE LA LAGUNA

I. ESTRUCTURA GENERAL DEL PLAN DE ESTUDIOS

1. PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTE A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO OFICIAL DE

INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE SISTEMAS

2. ENSEÑANZA DE CICLO.

3. CENTRO UNIVERSITARIO RESPONSABLE DE LA ORGANIZACIÓN DEL PLAN DE ESTUDIOS

4. CARGA LECTIVA GLOBAL CRÉDITOS.

5. DISTRIBUCIÓN DE LOS CRÉDITOS POR MATERIAS:

CICLO	CURSO	TRONCALES	OBLIGATORIAS	OPTATIVAS	LIBRE ELECCIÓN	TRABAJO FIN DE CARRERA	TOTAL
I	1º	45	19,5	-	7,5		72
	2º	45	22,5	-	7,5		75
	3º	13,5	30	24	7,5		75
Total I ciclo		103,5	72	24	22,5		222
TOTALES		103,5	72	24	22,5		222
%		46,6	32,4	10,8	10,2		100

6. SE EXIGE TRABAJO, PROYECTO FIN DE CARRERA, EXAMEN, PRUEBA GENERAL PARA OBTENER EL TÍTULO

7. SE OTORGAN CRÉDITOS POR EQUIVALENCIA A:
 - PRÁCTICAS EN EMPRESAS, INSTITUCIONES PÚBLICAS O PRIVADAS, ETC.
 - TRABAJOS ACADÉMICAMENTE DIRIGIDOS E INTEGRADOS EN EL PLAN DE ESTUDIOS.

- ESTUDIOS REALIZADOS EN EL MARCO DE CONVENIOS INTERNACIONALES SUSCRITOS POR LA UNIVERSIDAD.
 - OTRAS ACTIVIDADES.

- EXPRESIÓN EN SU CASO, DE LOS CRÉDITOS OTORGADOS CRÉDITOS

OPTATIVOS.

- EXPRESIÓN DEL REFERENTE DE LA EQUIVALENCIA CRÉDITOS POR HORA.

8. AÑOS ACADÉMICOS EN QUE SE ESTRUCTURA EL PLAN, POR CICLOS:

- PRIMER CICLO AÑOS.

- SEGUNDO CICLO AÑOS.

9. DISTRIBUCIÓN DE LA CARGA LECTIVA GLOBAL POR AÑO ACADÉMICO

AÑO ACADÉMICO	TOTALES	TEÓRICOS	PRÁCTICOS
PRIMERO	72	39,5	32,5
SEGUNDO	75	38	37
TERCERO	75	38,5	36,5
TOTAL	222	116	106

10. CONTENIDO DEL PLAN DE ESTUDIOS: Anexo 2 – A, Anexo 2 – B, Anexo 2 – C

II. ORGANIZACIÓN DEL PLAN DE ESTUDIOS

11. ORDENACIÓN TEMPORAL DE LAS ENSEÑANZAS:

Curso 1º		Curso 2º
Primer semestre		Segundo semestre
-Tr. Introducción al Diseño Lógico Digital		-Tr. Metodología y Tecnología Programación II
-Tr. Metodología y Tecnología Programación I		-Tr. Cálculo
-Tr. Álgebra		-Ob. Fundamentos de Electrónica
-Tr. Fundamentos Físicos de la Informática		-Ob. Grafos y Algoritmos
-Ob. Inglés Técnico		
Curso 2º		
Anuales		
-Tr. Estructura de Datos y de la Información		
Primer semestre		Segundo semestre
-Tr. Estadística		-Tr. Sistemas Operativos
-Tr. Estructura de Computadores		-Ob. Tecnología de Computadores
-Tr. Teoría de Automatas y Lenguajes Formales		-Ob. Cálculo avanzado
-Ob. Tecnologías Multimedia		-Ob. Comunicación de Datos
Curso 3º		
Anuales		
Ob. Laboratorio de Estructura de Computadores y Fundamentos de Arquitectura		
Primer semestre		Segundo semestre
-Tr. Métodos Numéricos I		-Tr. Redes
-Ob. Sistemas de Comunicación y Transmisión		-Ob. Diseño e implementación de Bases de Datos
-Ob. Compiladores		-Op. 12 créditos del catálogo de optativas.
		(Tr.: Troncal; Ob.: Obligatoria; Op.: Optativa)
		22,5 créditos de libre elección.

12. CATÁLOGO DE ASIGNATURAS OPTATIVAS:

1. Ampliación de Matemáticas
2. Automatización de Procesos
3. Computación Flexible
4. Ingeniería del Software I
5. Ingeniería del Software II
6. Introducción a la Inteligencia Artificial
7. Introducción a los Modelos de Computación Conexionista
8. Introducción al Reconocimiento de Patrones
9. Lenguaje y Herramientas de Programación
10. Métodos Estadísticos
11. Métodos Numéricos II
12. Programación Avanzada
13. Programación en Sistemas Distribuidos
14. Programación Matemática
15. Robótica
16. Seguridad Informática
17. Sistemas de Interacción Hombre-Máquina
18. Sistemas Operativos Avanzados
19. Técnicas de Simulación
20. Técnicas Gráficas

13. INCOMPATIBILIDADES ACADÉMICAS: (Pre, co y pos requisito).

No se contemplan incompatibilidades académicas entre materias.

14. MECANISMOS DE CONVALIDACIÓN Y/O ADAPTACIÓN:

Se establecen las siguientes adaptaciones entre las asignaturas de ambos planes de estudio:

PLAN ANTERIOR	NUEVO PLAN
- Fundamentos Matemáticos de la Informática II	- Álgebra
- Estructura y Tecnología de Computadores I	- Introducción al Diseño Lógico Digital
- Inglés	- Inglés Técnico
- Fundamentos Matemáticos de la Informática I	- Cálculo
- Estructura y Tecnología de Computadores II	- Fundamentos de Electrónica
- Estructura de Datos y de la Información I	- Estructura de Datos y de la Información
- Estructura de Datos y de la Información II	- Estadística
- Estadística I	- Estructura y Tecnología de Computadores III
- Estructura y Tecnología de Computadores III	- Tecnologías Multimedia
- Procesamiento de Señales	- Tecnología de Computadores
- Estructura y Tecnología de Computadores IV	- Cálculo Avanzado + 3 CLE
- Cálculo Avanzado	- Comunicación de datos
- Teoría de la Información y la Codificación	- Laboratorio de Estructura de Computadores y Fundamentos de Arquitectura
- Introducción a la Arquitectura de Computadores	
- Diseño de Sistemas Digitales	

PLAN ANTERIOR	NUEVO PLAN
- Introducción a los Compiladores I	- Compiladores
- Ingeniería del Software de Gestión	- Ingeniería del Software de Gestión I
- Estadística II	- Métodos Estadísticos
- Ecuaciones en Diferencia y Sistemas de Ecuaciones Diferenciales	- Ampliación de Matemáticas

Procederá la adaptación de las asignaturas de igual denominación en ambos planes de estudio. Las asignaturas no reseñadas en el presente plan de estudios se adaptarán por créditos de libre elección hasta un total de 22,5 créditos.

15. ESPECIFICACIONES Y ACLARACIONES:

La docencia se establecerá con carácter semestral, asignándose a cada semestre un período lectivo de 15 semanas, a excepción de las asignaturas: Estructura de Datos y de la Información y Laboratorio de Estructura de Computadores y Fundamentos de Arquitectura que tendrán carácter anual.

16. MECANISMO DE IMPLANTACIÓN:

En virtud de la cláusula de excepcionalidad prevista en el artículo 11 del R.D. 1497/1987, de 27 de noviembre, por el que se establecen las directrices generales comunes de los planes de estudios, el plan de estudios de 1996 se extinguirá en su totalidad en el curso académico 2003 - 04, implantándose simultáneamente los tres años en los que se organizan las enseñanzas en dicho curso, ofertando a los alumnos que lo requieran hasta seis convocatorias en los tres cursos académicos próximos.
