

**III. OTRAS DISPOSICIONES****UNIVERSIDADES**

**4008** Resolución de 7 de marzo de 2012, de la Universidad de Alicante, por la que se publica el plan de estudios de Graduado en Ingeniería Multimedia.

Obtenida la verificación del plan de estudios por el Consejo de Universidades, previo informe favorable de la Agencia Nacional de Evaluación de la Calidad y Acreditación, así como la autorización de la Comunidad Autónoma Valenciana, y establecido el carácter oficial del Título por Acuerdo del Consejo de Ministros de 17 de junio de 2011 (publicado en el «BOE» de 14 de julio de 2011).

Este Rectorado, de conformidad con lo dispuesto en el artículo 35 de la Ley Orgánica 6/2001 de Universidades, de 21 de diciembre, en la redacción dada por la Ley Orgánica 4/2007, de 12 de abril, ha resuelto publicar el plan de estudios conducente a la obtención del título oficial de Graduado o Graduada en Ingeniería Multimedia, que quedará estructurado según consta en el Anexo de esta Resolución.

Alicante, 7 de marzo de 2012.—El Rector, Ignacio Jiménez Raneda.

**ANEXO**

## UNIVERSIDAD DE ALICANTE

**Plan de estudios conducente al título de Graduado o Graduada en Ingeniería Multimedia**

*(Rama de Ingeniería y Arquitectura)*

## Estructura de las enseñanzas

Tabla 1. Distribución del plan de estudios en ECTS por tipo de materia.

Tipo de materia	Créditos
Formación básica .....	60
Obligatorias .....	132
Optativas .....	36
Trabajo fin de grado .....	12
Total .....	240

Tabla 2. Esquema del plan de estudios.

## PRIMER CURSO

Materia	Asignatura	Créditos ECTS	Carácter
EMPRESA.	ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS.	6	BÁSICA
ESTADÍSTICA.	ESTADÍSTICA.	6	BÁSICA

Materia	Asignatura	Créditos ECTS	Carácter
EXPRESIÓN GRÁFICA.	FUNDAMENTOS DEL DISEÑO GRÁFICO.	6	BÁSICA
FÍSICA.	FUNDAMENTOS DE LA FÍSICA.	6	BÁSICA
INFORMÁTICA.	FUNDAMENTOS DE LOS COMPUTADORES.	6	BÁSICA
	PROGRAMACIÓN 1.	6	BÁSICA
MATEMÁTICAS.	MATEMÁTICAS I.	6	BÁSICA
	MATEMÁTICAS II.	6	BÁSICA
	FUNDAMENTOS DE LAS BASES DE DATOS.	6	OBLIGATORIA
	PROGRAMACIÓN II.	6	OBLIGATORIA

## SEGUNDO CURSO

Materia	Asignatura	Créditos ECTS	Carácter
FÍSICA.	SEÑALES Y SISTEMAS.	6	BÁSICA.
INFORMÁTICA.	SISTEMAS MULTIMEDIA.	6	BÁSICA.
	ANÁLISIS Y ESPECIFICACIÓN DE SISTEMAS MULTIMEDIA.	6	OBLIGATORIA.
	DISEÑO DE BASES DE DATOS MULTIMEDIA.	6	OBLIGATORIA.
	ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMIA.	6	OBLIGATORIA.
	ESTRUCTURACIÓN DE CONTENIDOS.	6	OBLIGATORIA.
	MODELADO Y ANIMACIÓN POR COMPUTADOR.	6	OBLIGATORIA.
	SISTEMAS DISTRIBUIDOS.	6	OBLIGATORIA.
	SISTEMAS OPERATIVOS.	6	OBLIGATORIA.
	USABILIDAD Y ACCESIBILIDAD.	6	OBLIGATORIA.

## TERCER CURSO

Materia	Asignatura	Créditos ECTS	Carácter
	COMPRESIÓN Y SEGURIDAD.	6	OBLIGATORIA.
	DISEÑO DE SISTEMAS MULTIMEDIA.	6	OBLIGATORIA.
	DISPOSITIVOS E INFRAESTRUCTURAS PARA SISTEMAS MULTIMEDIA.	6	OBLIGATORIA.
	FUNDAMENTOS DE LOS VIDEOJUEGOS.	6	OBLIGATORIA.
	GESTIÓN DE CONTENIDOS MULTIMEDIA.	6	OBLIGATORIA.
	GRÁFICOS POR COMPUTADOR.	6	OBLIGATORIA.
	IMAGEN Y VÍDEO POR COMPUTADOR.	6	OBLIGATORIA.
	PROGRAMACIÓN HIPERMEDIA I.	6	OBLIGATORIA.
	PROGRAMACIÓN HIPERMEDIA II.	6	OBLIGATORIA.
	SONIDO Y MÚSICA POR COMPUTADOR.	6	OBLIGATORIA.

## CUARTO CURSO

Materia	Asignatura	Créditos ECTS	Carácter
	PROYECTOS MULTIMEDIA.	6	OBLIGATORIA.
	TÉCNICAS AVANZADAS DE GRÁFICOS.	6	OBLIGATORIA.
	TRABAJO FIN DE GRADO.	12	OBLIGATORIA.
	E-LEARNING.	6	OPTATIVA.
	INGLÉS I.	6	OPTATIVA.
	INGLÉS II.	6	OPTATIVA.
	NEGOCIO Y MULTIMEDIA.	6	OPTATIVA.
	POSTPRODUCCIÓN DIGITAL.	6	OPTATIVA.
	PRÁCTICAS EXTERNAS I.	6	OPTATIVA.
	PRÁCTICAS EXTERNAS II.	6	OPTATIVA.
	REALIDAD VIRTUAL.	6	OPTATIVA.
	SERVICIOS MULTIMEDIA AVANZADOS.	6	OPTATIVA.
	SERVICIOS MULTIMEDIA BASADOS EN INTERNET.	6	OPTATIVA.
	SISTEMAS DE DIFUSIÓN MULTIMEDIA.	6	OPTATIVA.
	TÉCNICAS PARA EL DISEÑO SONORO.	6	OPTATIVA.
	VIDEOJUEGOS I.	6	OPTATIVA.
	VIDEOJUEGOS II.	6	OPTATIVA.

## ITINERARIOS

Itinerario	Asignatura.	Créditos ECTS	Carácter.
Itinerario 1: Creación y Entrenamiento Digital.	POSTPRODUCCIÓN DIGITAL.	6	OPTATIVA.
	VIDEOJUEGOS I.	6	OPTATIVA.
	TÉCNICAS PARA EL DISEÑO SONORO.	6	OPTATIVA.
	REALIDAD VIRTUAL.	6	OPTATIVA.
	VIDEOJUEGOS II.	6	OPTATIVA.
Itinerario 2: Gestión de Contenidos.	SERVICIOS MULTIMEDIA BASADOS EN INTERNET.	6	OPTATIVA.
	E-LEARNING.	6	OPTATIVA.
	SISTEMAS DE DIFUSIÓN MULTIMEDIA.	6	OPTATIVA.
	SERVICIOS MULTIMEDIA AVANZADOS.	6	OPTATIVA.
	NEGOCIO Y MULTIMEDIA.	6	OPTATIVA.

Para obtener mención de itinerario específico es necesario haber cursado al menos cuatro asignaturas optativas del mismo itinerario.

Para más información sobre este plan de estudios, se puede consultar la página Web de la Universidad de Alicante: <http://www.ua.es>