

III. OTRAS DISPOSICIONES

UNIVERSIDADES

8368 Resolución de 4 de julio de 2013, de la Universidad Rovira i Virgili, por la que se publica el plan de estudios de Graduado en Ingeniería Informática.

Obtenida la verificación del plan de estudios por el Consejo de Universidades, previo informe positivo de la Agencia Nacional de Evaluación de la Calidad y Acreditación, así como la autorización de la Comunidad Autónoma de Cataluña, y establecido el carácter oficial del título por Acuerdo del Consejo de Ministros de 12 de junio de 2013 (publicado en el BOE de 26 de junio de 2013).

Este Rectorado ha resuelto publicar el plan de estudios conducente a la obtención del título de Graduado o Graduada en Ingeniería Informática, que quedará estructurado según consta en el anexo I de esta resolución.

Tarragona, 4 de julio de 2013.—El Rector, Francesc Xavier Grau Vidal.

ANEXO I

PLAN DE ESTUDIOS DEL TÍTULO DE GRADUADO O GRADUADA EN INGENIERÍA INFORMÁTICA POR LA UNIVERSIDAD ROVIRA I VIRGILI

Centro: Escuela Técnica Superior de Ingeniería

Rama de conocimiento: Ingeniería y Arquitectura

Curso académico de implantación: 2010-11

Resumen de las materias y distribución en créditos ECTS.

Estructura de las Enseñanzas:

Tipo de materia	Créditos ECTS
Formación básica (Fb)	66
Obligatorias (Ob)	150
Optativas (Op)	12
Trabajo de fin de grado (Ob)	12
Total créditos	240

Resumen del plan de estudios:

Curso	Materia	ECTS	Asignatura	ECTS	Carácter
1	Informática.	12	Fundamentos de Computadores.	6	Fb
			Fundamentos de Programación.	6	Fb
1	Física.	12	Física I.	6	Fb
			Física II.	6	Fb
1	Matemáticas.	18	Análisis Matemático I.	6	Fb
			Análisis Matemático II.	6	Fb
			Álgebra Lineal.	6	Fb
1	Empresa.	12	Economía y Organización de Empresas.	6	Fb
			Orientación Profesional y Académica.	6	Ob
1	Inglés Técnico.	6	Inglés Técnico.	6	Ob

Curso	Materia	ECTS	Asignatura	ECTS	Carácter
2	Estadística.	6	Estadística.	6	Fb
2	Matemáticas.	12	Matemática Discreta I.	6	Fb
			Matemática Discreta II.	6	Fb
2	Ingeniería de la Programación.	6	Bases de Datos.	6	Ob
2	Organización de Computadores.	12	Computadores.	6	Ob
			Estructura de Computadores.	6	Ob
2	Sistemas Operativos.	6	Fundamentos de Sistemas Operativos.	6	Ob
2	Tecnología de la Programación.	18	Programación.	6	Ob
			Estructuras de Datos.	6	Ob
			Metodologías de la Programación.	6	Ob
3	Ingeniería de la Programación.	18	Interacción Persona-Ordenador.	6	Ob
			Análisis y Diseño de Aplicaciones.	6	Ob
			Sistemas Distribuidos.	6	Ob
3	Organización de Computadores.	6	Arquitectura de Computadores.	6	Ob
3	Procesadores del Lenguaje.	6	Lenguajes Formales.	6	Ob
3	Sistemas Operativos.	6	Estructura de Sistemas Operativos.	6	Ob
3	Tecnología de la Programación.	6	Técnicas Avanzadas de Programación.	6	Ob
3	Redes.	18	Redes de Datos.	6	Ob
			Gestión de Sistemas y Redes.	6	Ob
			Seguridad en Redes.	6	Ob
4	Proyectos de Sistemas Informáticos.	6	Proyectos de Sistemas Informáticos.	6	Ob
<i>A escoger 1 itinerario de 30 Créditos: Ingeniería del Software o Computación.</i>					
4	Ingeniería del Software.	30	Sistemas de Comercio Electrónico.	6	Ob
			Sistemas de Información en las Organizaciones.	6	Ob
			Sistemas Abiertos.	6	Ob
			Sistemas de Tiempo Real.	6	Ob
			Aplicaciones Móviles y Encastadas.	6	Ob
4	Computación.	30	Modelado y Visualización.	6	Ob
			Compiladores.	6	Ob
			Inteligencia Artificial.	6	Ob
			Computación Paralela y Masiva.	6	Ob
			Visión por Computador.	6	Ob
4	Trabajo de Fin de Grado.	12	Trabajo de Fin de Grado.	12	Ob
4	Materias Optativas.	12			Op

Observaciones:

El estudiante escogerá las asignaturas optativas a cursar de la oferta aprobada por la Universidad, que incluye las Prácticas Externas.

La Universidad establecerá los mecanismos oportunos para garantizar a los estudiantes en el plan de estudios el reconocimiento de créditos por la participación en actividades universitarias culturales, deportivas, de representación estudiantil, solidarias y de cooperación.