

III. OTRAS DISPOSICIONES

UNIVERSIDADES

6078 *Resolución de 28 de marzo de 2019, de la Universitat Politècnica de València, por la que se publica el plan de estudios de Graduado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos y Experiencias Interactivas.*

Obtenida la verificación del plan de estudios por el Consejo de Universidades, previo informe favorable de la Agencia Nacional de Evaluación de la Calidad y Acreditación, así como la autorización de la Comunidad Autónoma de Valencia, y establecido el carácter oficial del Título por Acuerdo del Consejo de Ministros de 5 de octubre de 2018 (publicado en el «BOE» de 21 de diciembre).

Este rectorado, de conformidad con lo dispuesto en el artículo 35 de la Ley Orgánica 6/2001, de 21 de diciembre, de Universidades, en la redacción dada por la Ley Orgánica 4/2007, de 12 de abril, por la que se modifica la Ley Orgánica 6/2001, de 21 de diciembre, de Universidades, ha resuelto publicar el plan de estudios conducente a la obtención del título oficial de Graduado o Graduada en Diseño y Desarrollo de Videojuegos y Experiencias Interactivas por la Universitat Politècnica de València.

El plan de estudios a que se refiere la presente resolución quedará estructurado conforme figura en el anexo de la misma.

Valencia, 28 de marzo de 2019.–El Rector, Francisco José Mora Mas.

ANEXO

Universitat Politècnica de València

Plan de estudios conducente al título de: Graduado o graduada en Diseño y Desarrollo de Videojuegos y Experiencias Interactivas por la Universitat Politècnica de València

Rama de conocimiento: Ingeniería y Arquitectura

Distribución del plan de estudios en créditos ECTS por tipo de materia.

Tipo de Materia	Créditos ECTS
Formación básica.	66
Obligatorias.	114
Optativas.	48
Prácticas externas.	0
Trabajo fin de grado.	12
Total.	240

Organización del Plan de Estudios por módulos y materias.

ECTS MÓDULO	MÓDULO	MATERIA	ECTS MATERIA	CARÁCTER
66	Formación básica.	Expresión gráfica.	18	Básico.
		Psicología.	6	Básico.
		Matemáticas.	12	Básico.
		Informática.	6	Básico.
		Literatura.	6	Básico.
		Expresión artística.	6	Básico.
		Física.	6	Básico.
		Empresa.	6	Básico.
78	Diseño, producción y comercialización de videojuegos y experiencias interactivas.	Preproducción.	30	Obligatorio.
		Producción.	36	Obligatorio.
		Negocio.	12	Obligatorio.
36	Proyectos de juegos.	Proyectos de juegos.	36	Obligatorio.
48	Optatividad.	Arte.	30	Optativo.
		Tecnología.	30	Optativo.
		Arte técnico.	30	Optativo.
		Generalistas.	18	Optativo.
12	Trabajo fin de grado.	Trabajo fin de grado.	12	Trabajo fin de grado.

Para ampliar información acerca de este plan de estudios se puede acudir a la página Web de la Universitat Politècnica de València: <http://www.upv.es>.