

### III. OTRAS DISPOSICIONES

#### UNIVERSIDADES

**24671** Resolución de 15 de noviembre de 2023, de la Universidad Europea de Madrid, por la que se publica el plan de estudios de Máster Universitario en Educación en STEAM (Ciencias, Tecnología, Ingeniería, Artes y Matemáticas).

Obtenida la verificación del plan de estudios por el Consejo de Universidades, previo informe positivo de la Fundación para el Conocimiento madri+d, y acordado el carácter oficial del título por Acuerdo de Consejo de Ministros de 18 de julio de 2023, por el que se establece el carácter oficial de determinados títulos de Máster y su inscripción en el Registro de Universidades, Centros y Títulos publicado por Resolución de la Secretaría General de Universidades de 19 de julio de 2023 («Boletín Oficial del Estado» de 27 de julio de 2023),

Este Rectorado ha resuelto publicar el plan de estudios conducente a la obtención del título de Máster Universitario en Educación en STEAM (Ciencias, Tecnología, Ingeniería, Artes y Matemáticas) por la Universidad Europea de Madrid quedando el plan de estudios estructurado según consta en esta resolución.

Villaviciosa de Odón, 15 de noviembre de 2023.–La Rectora, Elena Gazapo Carretero.

#### PLAN DE ESTUDIOS DEL TÍTULO DE MÁSTER UNIVERSITARIO EN EDUCACIÓN EN STEAM (CIENCIAS, TECNOLOGÍA, INGENIERÍA, ARTES Y MATEMÁTICAS) POR LA UNIVERSIDAD EUROPEA DE MADRID

Estructura de créditos del plan de estudios	ECTS
Materias Obligatorias (excepto Prácticas y Trabajo Fin de Máster).	48
Prácticas Académicas Externas.	6
Trabajo Fin de Máster.	6
Créditos totales.	60

Módulo	Carácter	Cr. ECTS	Org. temporal
Aspectos prácticos del enfoque educativo STEAM.	Obligatorio.	6	Semestral.
STEAM Learning en el aula: metodologías de aprendizaje.	Obligatorio.	6	Semestral.
La educación STEAM y el pensamiento computacional.	Obligatorio.	6	Semestral.
Las tecnologías digitales como facilitadores de la educación STEAM.	Obligatorio.	6	Semestral.
Programación curricular interdisciplinar para la educación STEAM.	Obligatorio.	6	Semestral.
Diseño y evaluación de proyectos educativos STEAM.	Obligatorio.	6	Semestral.
El diseño universal de aprendizaje (DUA) en la educación STEAM.	Obligatorio.	6	Semestral.
La educación para el desarrollo sostenible (EDS) a través de la educación STEAM.	Obligatorio.	6	Semestral.
Prácticas Académicas Externas.	PAE.	6	Semestral.
Trabajo Fin de Máster.	TFM.	6	Semestral.