

### III. OTRAS DISPOSICIONES

#### UNIVERSIDADES

**24516** *Resolución de 15 de noviembre de 2024, de la Universidad de Zaragoza, por la que se publica la modificación del plan de estudios de Máster Universitario en Robótica, Gráficos y Visión por Computador/Robotics, Graphics and Computer Vision.*

Recibido informe favorable de la Agencia de Calidad y Prospectiva Universitaria de Aragón a las modificaciones presentadas del plan de estudios de Máster Universitario en Robótica, Gráficos y Visión por Computador/Robotics, Graphics and Computer Vision por la Universidad de Zaragoza,

Este Rectorado, de conformidad con lo dispuesto en el artículo 8.3 de la Ley Orgánica 2/2023, de 22 de marzo, del Sistema Universitario (publicada en el BOE número 70, de 23 de marzo de 2023), ha resuelto ordenar la publicación de la modificación del plan de estudios de Máster Universitario en Robótica, Gráficos y Visión por Computador/Robotics, Graphics and Computer Vision por la Universidad de Zaragoza, que queda estructurado según consta en el anexo a esta resolución.

Zaragoza, 15 de noviembre de 2024.–El Rector, José Antonio Mayoral Murillo.

#### ANEXO

##### **Plan de estudios conducente a la obtención del título de Máster Universitario en Robótica, Gráficos y Visión por Computador/Robotics, Graphics and Computer Vision por la Universidad de Zaragoza**

CÓDIGO RUCT: 4317156

*Plan de estudios que se inicia en el curso 2024/2025*

Estructura de las enseñanzas (Real Decreto 822/2021 de 28 de septiembre, anexo II, apartado 4.1)

1. Rama de conocimiento: Ingeniería y Arquitectura.
2. Ámbito de conocimiento al que se adscribe el título: Ingeniería informática y de sistemas.
3. Distribución del plan de estudios en créditos ECTS, por tipo de materia:

Tipo de materia	Créditos ECTS
Obligatorias (OB).	42
Optativas (OP).	18
Trabajo Fin de Máster (TFM).	30
Total.	90

## 4. Contenido del plan de estudios:

Módulo	Materia	Carácter	Créditos
Módulo 1. Obligatorias	Autonomous Robots.	OB	6
	Computer Vision.	OB	6
	Machine Learning.	OB	6
	Modelling and Simulation of Appearance.	OB	6
	Programming and Architecture of Computing Systems.	OB	6
	Computational Imaging.	OB	6
	Simultaneous Localization and Mapping.	OB	6
Módulo 2. Optativas	Advanced Topics in Robotics.	OP	9
	Advanced Topics in Computer Graphics.	OP	9
	Advanced Topics in Computer Vision.	OP	9
	Advanced Topics in Machine Learning.	OP	9
	Computing for Robotics, Graphics and Computer Vision.	OP	6
	Research and Innovation Tools and Activities.	OP	6
Módulo 3. Prácticas	Professional Internships.	OP	9
Módulo 4. Interdisciplinar	Optativa interdisciplinar.	OP	6
Módulo 5. Trabajo Fin de Máster	Master's Dissertation.	TFM	30

Para más información sobre este plan de estudios, se puede consultar la página web de la Universidad de Zaragoza: <https://estudios.unizar.es/>